

WunderKammer.

Ett utsmykningsförslag till Brannhällskolan.

Idé

Jag vill skapa en vägg eller skåp, som en multimedial behållare för historier, saker, händelser och platser i området runt Brannhällskolan. Skåpet eller väggen skall innehålla ett flöde av saker som går att förnya allteftersom...

Jag har tänkt mig att elever och lärare medverkar till att forma verket genom diskussion och insamling av information från omgivningen. Elever kan bygga modeller av omkringliggande miljöer (utbytbara).

Bearbetad information och material från hembyggsföreningen kan användas. Detaljer på skåpet och innehåll produceras av mig i samarbete med elever och lärare. I ett senare skede förändrar elever och lärare innehållet själva. Det kommer aldrig att vara statiskt

Arbetsord/kodord

växelspel, interaktion, hyll och skåpsystem, delaktighet, igenkännande, bibliotek, partitur, forskning, mytologi, historik, museum, framtid, flöde, arkitektur, skikt, flexibilitet

Förslag på funktioner i WunderKammer.

Modell av område utanför skolan.
Titthål med scen från området utanför skolan (dioramor).
Tecken fragment/lkoner av totempåle, labyrint, tåg, arkitektur.
Fotografier från omgivningen (fotomontage horisontvy).
Illustrationer och berättelser.
Avgjutningar av till exempel: stenar, trädstammar, hörn av byggnader.
Tecknade filmloopar av detaljer från omgivningen.
Gasskivor med screenade bilder och texter som delvis täcker det som finns i hyllan.
Slutna rum för lagring/öppna för exponering.
Alla saker beskriver platsen, och dess sammanhang i världen.



wunderkammer@sk



provågg 2-1



Wunderkammer / BrannH

Ällskolan.

provågg 8-3

En levande vägg. Integrerad med rummets funktion



provågg 7-2



provågg 6 transp

Utförande.

Utseende och konstruktion utföres i samarbete med arkitekten. Wunderkammer (skåpet) byggs och monteras av snickare och elektriker på platsen. Färgsättningen anpassas till lokalens övriga färgsättning. Kanske en hantverksskola kan vara inresserade av att bygga?

Storlek.

Längd och höjd är anpassad till platsen. Djupet kan också varieras beroende vad som skall finnas i. Olika delar kan vara olika djupa.

Budget/Kostnadsberäkning.

Beroende på hur stor eller lång utsmyckningen blir.
Beroende på hur mycket elektronik som skall finnas med.

Service.

All elektronik, belysning och el skall vara enkelt åtkomlig via luckor i skåpet.